Nahiara Latorre Gómez

Jorge Cabanes Pastor

Ricardo Espí Serrano

Manuel Romero

Memoria abp

SISTEMAS DE DIFUSIÓN MULTIMEDIA

Contenido

[1. Gestión de contenidos 2](#_Toc471330634)

[2. Difusión y posicionamiento (SEO) 2](#_Toc471330635)

[3. Transformación de formatos (html-pdf) 2](#_Toc471330636)

[4. Consumo API’s de terceros y propios 2](#_Toc471330637)

[5. Delegar autenticación 2](#_Toc471330638)

# Gestión de contenidos

En nuestro proyecto los contenidos de nuestra página web consistirían en materiales relacionados con las asignaturas impartidas en el centro educativo, por lo que, estos contenidos serán subidos por los profesores del centro.

Nuestra página también dispondrá de plantillas de autorizaciones, justificantes y tutorías las cuales solo tendrán que ser rellenadas con unos pocos datos como nombre del alumno/a, fecha, nombre del profesor/a o nombre del padre del alumno/a, con esto se pretende que los usuarios con pocos conocimientos informáticos pueden hacer usar todas las funciones que dispone nuestra aplicación.

# Difusión y posicionamiento (SEO)

# Transformación de formatos (html-pdf)

Para la transformar el formato html de nuestra página a pdf, de forma que el usuario pueda descargarse la información de su cuenta que quiera en este formato, vamos a usar la librería **dompdf**. Es fácil de usar y además también permite transformar y descargar en formato xls o doc.

# Consumo API’s de terceros y propios

**API PROPIA:**

Estamos utilizando para nuestro proyecto la arquitectura modelo-vista-controlador, utilizando el framework de PHP CodeIgniter. Puesto que CodeIgniter viene sin API propia, hemos utilizado unas [nuevas librerías](https://github.com/chriskacerguis/codeigniter-restserver)  y hemos implementado los métodos necesarios para levantar nuestra API Restful. Esta API reconoce los métodos y parámetros integrados en la URL recibida, realiza las operaciones dentro y fuera de la base de datos implícitas en dicha URL, y devuelve el resultado de las operaciones en el formato especificado, que puede ser JSON, HTML y XML.

Para la parte del cliente estamos implementando archivos HTML y JavaScript, utilizando ANGULAR, para el envío de las peticiones a la aplicación, y la posterior recogida de los resultados de esta. Esta parte cliente está completamente separada de la parte servidor, lo que permite su modificación por separado.

**APIs DE TERCEROS:**

Aunque aún no hemos implementado ninguna en nuestra aplicación, tenemos pensado utilizar Twitter y Facebook para compartir actividad realizada en la aplicación en dichas redes sociales. Estas actividades realizadas pueden ser desde notas de exámenes hasta anuncios de excursiones. El mayor objetivo del contenido compartido es dar a conocer la app en redes sociales.

# Delegar autenticación

Aunque el proyecto sea una plataforma para que los padres estén más inmersos en la etapa educativa de sus hijos y tengan absoluto conocimiento de los pasos de los mismos, no nos queremos frenar en el uso del servicio por parte de los padres, queremos que vaya más allá de la consulta de información o la comunicación con el profesor. Nuestra intención es que el padre pueda interactuar de una forma más social con la información de la aplicación, es decir, que tenga la posibilidad de compartir en redes sociales (Twitter y Facebook) los logros de sus hijos.

Para conseguir esto el usuario deberá registrase con su cuenta de Twitter o Facebook en nuestro servicio, por lo tanto, tendríamos que gestionar y almacenar información privada del usuario. Pero para no tener que cargar con esta responsabilidad vamos a usar el protocolo OAuth 2.0 para delegar dicha autorización. De esta manera el usuario no compartiría toda su identidad y sus datos estarían más seguros.