Nahiara Latorre Gómez

Jorge Cabanes Pastor

Ricardo Espí Serrano

Manuel Romero

Memoria abp

SISTEMAS DE DIFUSIÓN MULTIMEDIA

Contenido

[1. Descripción del proyecto 2](#_Toc472364730)

[2. Diseño del proyecto 2](#_Toc472364731)

[3. Marco tecnológico del proyecto 2](#_Toc472364732)

[4. Objetivos SDM 2](#_Toc472364733)

[a. Gestión de contenidos 2](#_Toc472364734)

[b. Difusión y posicionamiento (SEO) 2](#_Toc472364735)

[c. Transformación de formatos (html-pdf) 2](#_Toc472364736)

[d. Consumo API’s de terceros y propios 2](#_Toc472364737)

[e. Delegar autenticación 3](#_Toc472364738)

[5. Objetivos cumplidos 4](#_Toc472364739)

[6. Conclusiones 4](#_Toc472364740)

# Descripción del proyecto

Nuestro proyecto Alpha-School trata de una página web orientada al ámbito educativo, más concretamente para estudios de primaria y secundaria. El objetivo principal de nuestra aplicación será facilitar la comunicación entre el profesor y padre del alumno del centro. Para alcanzar este objetivo nuestra página contará con un servicio de mensajería instantánea, los padres también podrán seguir la evolución de su hijo en cuanto a notas de exámenes de las asignaturas, para ello la página contará con un gráfico donde podrá verse reflejado de forma más clara dicha evolución, además lo padres podrán saber los deberes que tiene que hacer su hijo/a y cuando tienen que ser entregados, y otro servicio importante de nuestra página es que los padres podrán hacer justificantes y enviarlos a los profesores desde nuestra aplicación, y también podrán firmar autorizaciones para eventos como excursiones o reuniones, la razón de hacer esto eliminar el típico papel que se le da al alumno y que muchas veces se pierde.

Nuestra página se centrará en el objetivo anteriormente, pero además también hará los servicios típicos de un campus virtual, de esta forma tenemos que los ***profesores*** podrán realizar las siguientes acciones:

* Subir material/apuntes de su asignatura
* Publicar anuncios
* Calificar exámenes (estos datos los usaremos para crear el seguimiento para que los padres puedan ver la evolución de sus hijos/as)
* Ponerse en contacto con los padres
* Enviar autorizaciones a los padres
* Responder dudas planteadas en el foro
* Comunicarse con otros profesores
* Apuntar faltas de asistencia

Y los alumnos del centro podrán:

* Descargar material/apuntes de las asignaturas de las que está matriculado/a
* Ver anuncios (esto también lo podrán hacer los padres)
* Ver notas de exámenes y expediente
* Ponerse en contacto con profesores a través de tutorías
* Hacer preguntas sobre alguna duda en el foro
* Ver sus faltas de asistencia
* Ver su horario y fechas de exámenes

Por último, como ya hemos mencionado en los apartados anteriores, nuestra página dispondrá de un foro donde los alumnos podrán comunicarse con profesores y alumnos, ya que en dicho foro puede participar todos los alumnos y profesores del centro de forma que si un alumno tiene alguna duda sobre algún tema de una asignatura dicha duda pueda ser resuelta tanto por un profesor del centro como por un alumno de otro curso, o que alumnos de cursos superiores compartan sus apuntes con alumnos de cursos inferiores.

# Diseño del proyecto

# Marco tecnológico del proyecto

# Objetivos SDM

# Gestión de contenidos

En nuestro proyecto los contenidos de nuestra página web consistirían en materiales relacionados con las asignaturas impartidas en el centro educativo, por lo que, estos contenidos serán subidos por los profesores del centro.

Nuestra página también dispondrá de plantillas de autorizaciones, justificantes y tutorías las cuales solo tendrán que ser rellenadas con unos pocos datos como nombre del alumno/a, fecha, nombre del profesor/a o nombre del padre del alumno/a, con esto se pretende que los usuarios con pocos conocimientos informáticos pueden hacer usar todas las funciones que dispone nuestra aplicación.

# Difusión y posicionamiento (SEO)

# Transformación de formatos (html-pdf)

Para la transformar el formato html de nuestra página a pdf, de forma que el usuario pueda descargarse la información de su cuenta que quiera en este formato, vamos a usar la librería **dompdf**. Es fácil de usar y además también permite transformar y descargar en formato xls o doc.

# Consumo API’s de terceros y propios

**API PROPIA:**

Estamos utilizando para nuestro proyecto la arquitectura modelo-vista-controlador, utilizando el framework de PHP CodeIgniter. Puesto que CodeIgniter viene sin API propia, hemos utilizado unas [nuevas librerías](https://github.com/chriskacerguis/codeigniter-restserver)  y hemos implementado los métodos necesarios para levantar nuestra API Restful. Esta API reconoce los métodos y parámetros integrados en la URL recibida, realiza las operaciones dentro y fuera de la base de datos implícitas en dicha URL, y devuelve el resultado de las operaciones en el formato especificado, que puede ser JSON, HTML y XML.

Para la parte del cliente estamos implementando archivos HTML y JavaScript, utilizando ANGULAR, para el envío de las peticiones a la aplicación, y la posterior recogida de los resultados de esta. Esta parte cliente está completamente separada de la parte servidor, lo que permite su modificación por separado.

**API’s DE TERCEROS:**

Aunque aún no hemos implementado ninguna en nuestra aplicación, tenemos pensado utilizar Twitter y Facebook para compartir actividad realizada en la aplicación en dichas redes sociales. Estas actividades realizadas pueden ser desde notas de exámenes hasta anuncios de excursiones. El mayor objetivo del contenido compartido es dar a conocer la app en redes sociales.

# Delegar autenticación

Aunque el proyecto sea una plataforma para que los padres estén más inmersos en la etapa educativa de sus hijos y tengan absoluto conocimiento de los pasos de los mismos, no nos queremos frenar en el uso del servicio por parte de los padres, queremos que vaya más allá de la consulta de información o la comunicación con el profesor. Nuestra intención es que el padre pueda interactuar de una forma más social con la información de la aplicación, es decir, que tenga la posibilidad de compartir en redes sociales (Twitter y Facebook) los logros de sus hijos.

Para conseguir esto el usuario deberá registrase con su cuenta de Twitter o Facebook en nuestro servicio, por lo tanto, tendríamos que gestionar y almacenar información privada del usuario. Pero para no tener que cargar con esta responsabilidad vamos a usar el protocolo OAuth 2.0 para delegar dicha autorización. De esta manera el usuario no compartiría toda su identidad y sus datos estarían más seguros.

# Objetivos cumplidos

Debido al cambio de la tecnología para el desarrollo del backend los objetivos de la asignatura no están implementados, pero si hemos investigando sobre cómo vamos a cumplir con los objetivos puestos por la asignatura. Por ejemplo, las API’s que vamos a usar para nuestra página(que aún estamos implementando), cómo hacer la transformación de formatos para el cual hemos hecho una prueba de cómo usar la librería para realizar la transformación.

# Conclusiones